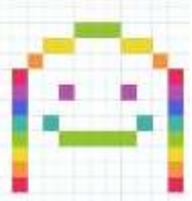


<p>アプリ名</p>  <p>SONG MAKER</p>  <p>RHYTHM</p>  <p>KANDINSKY</p>	<h2>Chrome Music Lab</h2> <p>※直感的な操作を通じて、楽しく、より音楽を身近に学べるようにするウェブサイトです。Google が提供する音楽Webアプリ(無料)のことで、アプリのダウンロードも不要です。</p> <p>①インターネットGoogle Chrome で、「Chrome Music Lab」を検索する。 ②14 のツールの中から、好きなツールを選ぶ。</p> <p>・授業では、「SONG MAKER」(ソングメーカー)、「RHYTHM」(リズム)、「KANDINSKY」(カディンスキー)のツールを使用。</p> <p>SONG MAKER…ポチポチと入力するだけで、簡単に音楽づくりが楽しめるツール。音を重ねたり、ドラムパート(リズム)を付けたり、楽器(9種類)や速度を変えたりして音楽創作ができる。</p> <p>RHYTHM…ポチポチ入力すると、リズムを繰り返し演奏してくれるツール。3 から 6 拍子まで設定でき、演奏するキャラクター、楽器(4種類)の音色が違います。ゲーム感覚でリズム学習ができる。</p> <p>KANDINSKY…指で画面に絵や線、形を描くと、描いたものが音になるツール。3種類の色も選べ、音も色ごとに変わる。お絵かきするだけなので、楽しみながら音楽づくりができる。</p>
<p>なぜこのアプリを使おうと考えたか</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・画面を指でタッチすることで、リズムや音量を自由に操作することができる。 ・音と一緒にキャラクターが動いたり、描いたものが音と一緒に動いたりするので、楽しみながら創作活動をおこなうことができる。
<p>うまくいったところ</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・「RHYTHM」(リズム)は、指でタッチするだけで、簡単に音を設定することができる。 ・再生ボタンを押すと、かわいいキャラクターが動き出すので、子どもに好評だった。
<p>うまくいかなかったところ</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・「KANDINSKY」(カディンスキー)は、時間が経つと、前に描いた絵が消えてしまうことがあるので、子どもも「何で?」という反応だった。(描ける容量が決まっているため)
<p>子どもが使いやすいように工夫したところ</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・アプリの使い方を教示し、難しい場面では、教員と一緒に取り組んだ。
<p>子どもの反応</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・「RHYTHM」は、大好評で、音と一緒に身体を動かしている様子が見られた。 ・自分で画面をタッチしたり、絵を描いたりすることで、音やリズムを変えたり、描いた絵が動いたりするので、「自分でつくった」という満足感がある。