

●グループA

1	テーマ	毎朝伸びを続けたら身長はのびるのか
	研究要旨	毎朝30秒伸びをし続けて身長が伸びるか確認した。
4	テーマ	授業中眠くなるのは声の質せい？それとも授業の質のせい！？
	研究要旨	眠くなる声を心地の良い声と結びつけて考える。「ソ」の音というのは心地よい音とされているので、主に「ソ」の音を発する声の人は心地の良い声、したがって眠くなる声であると考えた。研究では主に「ソ」の音を発する声の人は眠くなる声であるのかアンケートにより条件化して定めた。
7	テーマ	太りやすいグミとその特徴について
	研究要旨	日常的に多く食べられているグミだが、食感やカロリーは様々である。その中で、どのグミが一番太りやすいのかを成分の比較や硬さから考察した。
10	テーマ	球面上の三角形の五心
	研究要旨	数学Aでは平面上の三角形の五心について学習した。では、球面上ではどうなのであろうか。球面上の三角形の内角の和は 180° にならないことが知られている。そのような三角形においても五心が存在するかどうかを、数値的観点、図形的観点から検証した。
13	テーマ	女子のいう「かわいい」を突き止める
	研究要旨	女子が「かわいい」を使うのはどんな時なのか。また、男子と女子の「かわいい」とおもうものの範囲を明らかにした。
16	テーマ	一番飛ぶ紙飛行機
	研究要旨	比較的紙の面積が大きく先端に重心がある形状がより遠くまで飛ぶという仮説のもと、様々な紙飛行機を飛ばし、統計を取って調べた。
19	テーマ	血液型診断は正しいのか
	研究要旨	自身の恋愛観と性格についてのアンケートを鎌倉高校生の2学年を対象に実施する。その回答をもとに血液型ごとの恋愛観・性格の傾向を調べ、基準とした血液型診断と比較する。加えて、それぞれの血液型においてその他の血液型の恋愛観・性格の傾向が見られないかも調査した。
22	テーマ	血液型と性格、相性の関係
	研究要旨	世の中には血液型によって大まかな性格が定められていて、それによって相性などがあると思われる。血液型を表示してもらい、性格に関わる質問を何個かして血液型による偏りがあるのかを研究した。また、相性に関しては芸能人の結婚・離婚を調べて血液型の相性と比較して関係があるのかを研究した。その結果、血液型による偏りは見られず、相性も相性がいいと言われてるのに離婚した人達が一定数いることが分かった。
25	テーマ	男女共にモテる"万人ウケメイク"とはどんなメイクなのか？
	研究要旨	男女共にモテる"万人ウケメイク"とはどんなメイクなのか？異なったメイクをした女性（同一人物）の写真を見せて1番好印象をもったメイクを一つ選んでもらう。男女別に結果を集計し、ランキングを作成する。男女の好みに違いは出るのか分析する。
28	テーマ	世界一貧しい国から絶対的貧困を0にするための一番良い方法は何か。
	研究要旨	世界一貧しい国は南スーダンである。発展国として出来る有効な支援とは何か考えた。3つの支援方法（技術支援・教育支援・医療支援）に分け、それぞれをいくつかの評価観点に対して数値化して評価を行った。これらの結果を総合的にみてどの支援方法が最も適しているか明らかにした。
31	テーマ	第一印象を良くするには
	研究要旨	5パターンの自己紹介動画から1番印象のいい人柄を導き出す

34	テーマ	学ランとブレザーの保温力の差
	研究要旨	みなさんは学ランの方がブレザーより暖かいというイメージがあるのではないだろうか。私たちは学ランとブレザーの保温力に着目して、実験を行った。その結果からブレザーと学ランの保温力が等しくなる衣服を提案したいと思う。
37	テーマ	量と質どちらが大事なのか？
	研究要旨	バスケのフリースローと韓国語を量チームと質チームに別れて練習し、テストを行い、スポーツと勉強面での量と質のどちらが大事なのかを研究した。
40	テーマ	見やすいうちわ文字の配色
	研究要旨	コンサートやライブで見やすい色の配色を色相環やカラーコードを使って研究した。その結果、補色の関係の配色や明度と彩度の高いものが見やすいことが分かった。
43	テーマ	76期で無双するには！？冬の女の子版
	研究要旨	76期ではどんな特徴の女子が男女共に人気なのかを知るためにアンケートを行い、集まった202件の結果を参考に研究結果を導き出した。
46	テーマ	男女の恋愛観の違い
	研究要旨	高校生には恋愛において男女の意見の違いがよくある。そのような普段はあまり調べられない疑問を調べるために、恋愛観についてアンケートを行いどのようなところからずれ違いが起きるのか研究した。
49	テーマ	エスカレーターの混雑緩和
	研究要旨	エスカレーターは、本来立ち止まって使用するものですが、歩いて上られるよう列を開けるのも一般的になっています。それははたして効率的なのか、実際の計測と傾向で明らかにしました。
52	テーマ	第一印象が良いファッションとその要因
	研究要旨	人の第一印象は約3～5秒の間に決まり、印象を決定する要素の55%は視覚情報を元にする。また視覚情報に含まれる要素として、身だしなみ、仕草、目線などが挙げられる。その中で私たちは身だしなみに焦点を当て、どのような服装をしている人に良い印象を抱くのか調べた。
55	テーマ	カタールW杯における各スタッツと勝敗の関係
	研究要旨	サッカーにおいて、どんなプレーが最も勝利に直結するのか。現代サッカーを代表する大会として、2022年カタールで行われたFIFAワールドカップをピックアップ。どんなプレーを集中的にトレーニングすれば、効率よく勝利に近づくことができるのか。各プレーのスタッツを基に、現代サッカーの勝利の共通点を導き出す。
58	テーマ	人に伝わる話し方とは
	研究要旨	人が聞き取りやすい声の大きさは70db、話すスピードは一分間に三百文字と仮定し、それを基準に声の大きさを60db、80db、話すスピードを45秒、75秒に変えて人が聞き取りやすい話し方を調査した。
61	テーマ	MBTI別の恋愛観の傾向～モテモテ女子の恋バナ聞けるってよ～
	研究要旨	MBTI別に恋愛観に関するアンケートを取り、そのアンケート結果を元に傾向をまとめる。
64	テーマ	高校生の日常生活とインスタグラムの相関関係
	研究要旨	高校生の多くがインスタグラムを利用している。高校生の日常生活にインスタグラムがどのように関わっているのか、実際に彼らにアンケートをとって調査した。特に、インスタグラムをよく使う時間や、興味のある投稿内容は何か注目して調査した。

67	テーマ	緊張状態とまばたきの関係性
	研究要旨	本研究では人は緊張状態にある時、まばたきの回数が増えると考えた。緊張状態をつくるため英語のインタビューテストを実施し、その間のまばたきの回数を数え、緊張とまばたきの回数の関係性を明らかにした。
70	テーマ	風船で得られる浮力の大きさ～風船と浮力とカールじいさんと私～
	研究要旨	カールじいさんの空飛ぶ家のように家を風船で浮かすには何個の風船が必要なのかを調べた。
73	テーマ	昆虫と下痢
	研究要旨	昆虫の下痢を見たことがないなと思った。人間には、下痢をしやすくするものや下痢を起こさせるものがあるため、それらを使って同じように下痢をするのか検証しようと考えた。もし確認できたら、消化管のつくりや仕組みが同じだと言える。
76	テーマ	知識重視と実技重視どちらが伸びやすいか
	研究要旨	勉強や部活などで動画を見た場合とひたすらペンを動かしたり練習を続けた場合でどちらが伸びやすいか
79	テーマ	人気な絵本にはどんな共通点があるの？
	研究要旨	時代を超えて愛される本にはどのような特徴、共通点があるのかを調べる。
82	テーマ	MBTIの相性は本当か否か
	研究要旨	最近流行っているMBTIには相性の良い悪いが結果となって出されているが、実際にその結果が本当に正しいのかどうかを検証し、明らかにした。

●グループB

2	テーマ	色で食欲をコントロール出来るのか！ダイエットに役立つかも！？
	研究要旨	ついつい食べすぎてしまう美味しそうな料理でも色で過食を防ぐことが出来るのか色相環に注目してアンケートを取って日常生活で活かす方法を探す😊✦
5	テーマ	勉強の集中力を続ける方法は?!
	研究要旨	私たちは勉強で集中力を続けることが苦手で、受験に向けて勉強を頑張りたいと思いました。そこで、この研究を通してもっと勉強に集中できる時間帯と場所を知りたいと思い研究しました。
8	テーマ	人に好かれるために幼少期に通うと良い習い事
	研究要旨	幼少期の習い事には知的能力や運動能力の促進させる効果がある。本研究では幼少期にどのような習い事をすれば周りに好かれるような人に成長できるのか好かれる要素を定義づけ、アンケートをとって集計した。
11	テーマ	水切りでギネスを狙う
	研究要旨	水切りにはギネスがありそれを化学の力で越えようとしている。投げる力をゴムの弾性力で再現し人力では出せない力を出している。
14	テーマ	記憶する人間の脳のはたらきとその阻害要因
	研究要旨	音楽は私たちにさまざまな効果をもたらす。その中でも人間の暗記力にはどのような影響を及ぼすのか検証した。その結果から効率的な勉強を可能にするにはどのような学習環境が適しているかを追求した。
17	テーマ	最も効率的に熱を節約するには??
	研究要旨	寒い冬の間に暖かいものをみんな飲みたくなるはずだ。その温かい飲み物をいかに暖かい状態で保存できるかを考えた。
20	テーマ	見破られない嘘をつくにはどうすればよいか
	研究要旨	嘘をつく時に声や表情にどのような変化が現れるのかや、人が嘘を見破る時にどこに注目するのかを調べ、得られた情報から見破られない嘘のつき方を考えた。
23	テーマ	色が勝負に与える影響
	研究要旨	トランプなどのカードゲームやボードゲームには、チーム分けなどで必ず色の違いが出る。これは実際の勝負に対して影響があるかどうかカードや文字の色を変えて実験し検証した。
26	テーマ	日台韓の教育から見る関係性
	研究要旨	日本に対する台湾、韓国の子世論調査から韓国は日本へよくない印象を歴史的観点から抱いていた。それを台湾・韓国の教科書を参考に日本に関するページ数と日本に対する否定的な単語の割合を出し、そこから日韓関係の改善策をはかる。
29	テーマ	好印象を与えられる証明写真
	研究要旨	さまざまな場面で必要になる証明写真。良い印象を与えるために、清潔感・誠実さ・親しみやすさの観点から、背景の色と身だしなみの条件を変えて調査しました。その結果、身だしなみは、女性は耳に髪をかける、男性は眉毛を出さない、背景の色は青が良いということが分かりました。
32	テーマ	第一印象を良くするために
	研究要旨	第一印象は人間関係を構築するにあたり非常に重要な要素である。その上で努力次第で改善できる要素を、髪型、体型、性格、言葉遣い、表情に調査する項目の5つを挙げ、それぞれアンケートを取り傾向を明らかにした。

35	テーマ	液体セッケンの成分の割合と効果の関係
	研究要旨	液体セッケンを自作し、成分であるオイルと苛性ソーダの割合を変えることによる性質の違いを調べた。比較基準は洗浄力と手の水分量。
38	テーマ	鎌ホームの売りに貢献しよう
	研究要旨	商品の購入のきっかけには、CMやポスターなど様々な広告が関わっている。その中でも、店頭で実際に商品を買う時に人々に影響を与えるという点で、ポップに注目して、鎌校生にとって身近な鎌ホームで研究を行った。その結果、ポップを置く期間によって売りに差が出ることがわかった。
41	テーマ	体のどの部位が1番柔軟性が高まりやすいか
	研究要旨	同じ人でも体の柔軟性は部位によって異なる。その部位の中で、筋肉が関わる柔軟性と関節が関わる柔軟性に注目して、股関節、長座、肩甲骨、手首の柔らかさの伸び度合いについて実験した。
44	テーマ	極楽寺を救うには??
	研究要旨	鎌倉高校前などの観光客が多く訪れる土地には、土地の魅力と、その土地の魅力を発信する情報媒体が必要となってくる。そこで、江ノ電の乗降者が少ない極楽寺を活性化するには、どのような宣伝方法をすればいいのかを研究で明らかにした。
47	テーマ	鎌高一のモテ男になるためには
	研究要旨	女子全体から見て外面、内面ともに1番印象がいい特徴を見つけ、世間の男子をより「モテ男」に近付かせる。
50	テーマ	同調圧力は存在するのか
	研究要旨	同調圧力。誰もが人生で感じたことがあるものだろう。その"同調圧力"を人工的に作り出しアンケートをとることで生じることを証明したかった。しかし結果は仮説と違うものになり、私たちは「鎌高と同調圧力の関係」について思考を巡らせた、、、
53	テーマ	筋肉を効率よくつけるには?
	研究要旨	みなさん筋肉をたくさんつけたいですよね? 忙しい鎌高生のみなさんが効率よく筋肉をつけるために、と思って重さによってどれだけ握力を効率よくつけられるかを調べました。
56	テーマ	カップルでディズニー行くならどっちに行くべきか
	研究要旨	どっちのパークにどんな人が行くかの傾向を調べる
59	テーマ	流行するスイーツの共通点とその予測
	研究要旨	流行するスイーツは斬新なデザインなど印象に残るものが多い。また、一度爆発的にブームしたものは再流行する可能性がある。平成初期頃まではテレビやロコミでじわじわ広がっていたが、平成後期以降はインターネットの発達により一気に流行する傾向がある。これを踏まえて次世代スイーツは何かを予測した。
62	テーマ	鎌高で隠れるならどこ!□
	研究要旨	もし、鎌高に何者かが入ってきて、逃げなくちゃいけなかったなら、あなたならどうする?そんな時にどうすべきかを考えます。
65	テーマ	学びのボルテージをぶちあげろ!
	研究要旨	大学受験を1年後2年後に控えた私たちは、集中して勉強に取り組む必要がある。何をすれば集中力が高まるのか。条件を変えて400マス計算をしてもらい、結果を数値化、集中力の高まる条件を割り出した。

68	テーマ	津波に対する建造物の角度
	研究要旨	建造物の角度を変えれば、津波に流されず耐えることは可能なのでしょうか。木のブロックを建造物に見立て、津波に対する角度や面積などを変えます。そこに擬似的な津波を流したときの、ブロックの挙動を調べました。
71	テーマ	ビオトープの創生とそれが周囲に与える影響
	研究要旨	ビオトープとは人工の生態系である。それを鎌倉高校につくり、発表までの経過と今後の展開の推測、周囲の自然環境に与えた影響を、先行研究と収集したデータとを交えてまとめ、鎌倉高校内でビオトープの創生が可能なのかを検証する。
74	テーマ	ストレッチの有用性
	研究要旨	ストレッチを運動前に行うか行わないかでそのパフォーマンスが向上するかしらないを走力、腕力、筋力に分けて測定した
77	テーマ	人は本当にmbtiによって2つに分類できるのか
	研究要旨	近年、名前を聞くかのようにmbtiを聞かれる世の中になった。ではそのmbtiの診断によって人は本当に分類できるのか、そのうちの一つの項目に注目して研究した。
80	テーマ	危機排除によってもたらされるスポーツの最終形態
	研究要旨	スポーツに怪我は付き物だ。怪我のために満足に運動ができないことがある。本研究では、怪我の排除によりスポーツを安全の極致にするというテーマのもとあらゆるスポーツに発生する怪我のリスクを回避したスポーツを創造した。
83	テーマ	足の速い人の特徴
	研究要旨	体幹の強い人の方が足が早いと考え30メートル走った時の同じ姿勢の時（膝が横から見て重なっている時）の角度を測った。速い人は地面と垂直に近い角度になった。逆に遅い人は頭が前に出て前傾姿勢となり足が体に追いついてないような姿勢となった。

●グループC

3	テーマ	インスタ映えに必要な要素
	研究要旨	実験をもとにインスタ映えに必要な要素を考察する
6	テーマ	鎌倉高校の歴史と地形
	研究要旨	鎌倉高校は長い歴史を持つが、どのような歴史を歩んできたのか鎌倉高校周辺の地形と関連づけて考察した。現在や過去の地形図や校舎図を用いて、過去から現在への繋がりを見ていき普通に学校で生活しているだけではわからない細かい事まで明らかにしていった。
9	テーマ	しゃっくりの出やすい条件
	研究要旨	人間は必ずしも一度はしゃっくりが止まらなくて困ったことがあるだろう。そこで、どんなときにしゃっくりが出るかのアンケートを校内で行った。そこでは「早食いたとき」が多数という結果が出た。次に普段の食事にどのくらいの時間をかけているかのアンケートをとり、関係性を調べた。それをもとにしゃっくりが出やすい条件を求め、普段しゃっくりが出ないためにはどうしたらいいかを考察した。
12	テーマ	動画の再生速度とストレスの関係性
	研究要旨	ストレスが溜まると心拍数が増加する。今回は再生速度を変えた動画を見る前と後の心拍数を測ることで、ストレスがどう変化しているのかを調べた。再生速度は0.25倍、1倍、2倍の3種類に分けた。
15	テーマ	視覚的情報と経験のどちらを信じるのか
	研究要旨	普段何気なく見ている看板や標識を私たちはどの程度の判断基準として用いているのだろうか。被験者をB11と12の看板を入れ替えた教室に呼び出し正しい教室に入ることができるかを研究した。
21	テーマ	76期女子の理想の男子像
	研究要旨	最近の流行りは、ジャニーズ並の顔立ちの男の子や韓国系のファッションをしている男の子などさまざまな男の子がいる。そんな中で、私たちの同級生たちはどんな子を理想として思い浮かべるか、気になったので、研究をした。
24	テーマ	どうしたら鎌ホームの売り上げがあがるか
	研究要旨	システムとして鎌ホームPayPayを導入しようとしたのですが、予算の問題でボツになりました。新商品として鎌高生が求めているものをアンケートで調べ、文房具を導入しようとしたのですが、元々あったので、それをわかりやすい位置において、予算を伝えることは出来ないの、個数を調べてどれだけ売り上げが伸びたかを調べます。
27	テーマ	輪郭に合った髪型を見つけよう👧👩
	研究要旨	SNSで数多く取り入れられている丸顔→ボブ、逆三角形→ロング、面長→ボブというのは実際どうであるのか。
30	テーマ	授業におけるスマホの使用時間と座席の趣向のデータから紐解くスマホ使用率と席の好み相関関係
	研究要旨	最近授業中にスマホを見ている人をよく見る。特に後ろの方に座る生徒はその確率が高いように思える。そこで、授業中のスマホの使用時間と好みの座席をアンケート調査し、スマホ使用率と席の好みの関係性を調べた。
33	テーマ	薬を飲みやすくするには
	研究要旨	この班の研究における「薬の飲みやすさ」は、子供が薬を飲む時に抵抗が減る度合いとし、それは錠剤の色や形によるものとした。紙粘土でさまざまな色や形の薬の模型を作り、「子供の薬への抵抗が減りそうなものはどれか、またその理由」についてのアンケートをとった。

36	テーマ	どんなデザインのポスターが人を惹きつけるのか
	研究要旨	色使いやフォントの異なる、テーマを統一した複数のポスターを作成し、どれが惹き付けられたかアンケートを取る
39	テーマ	メントスコーラが吹き上がる高さにおける温度、材質がもたらす影響
	研究要旨	メントスを入れるとコーラは吹き出る。この時のコーラの温度、コーラに入れる物を変えてコーラが吹き出る高さを比較し、温度と材質による影響を明らかにした。
42	テーマ	授業中寝ないためにはどうしたら良いか
	研究要旨	授業中に寝ている人見たことありますよね？もしかしたらあなた本人がそうかもしれません。ここでは、どうしたら授業を寝ずに受けられるかを紐解いていきます。
45	テーマ	第一印象と話し方の関係性
	研究要旨	多くの人は第一印象を見た目で判断する人が多いだろう。しかし他にも判断する要素があるのではないだろうか。本研究では声のトーンや口調を変えて、初対面の自己紹介の場においてどのような話し方が好まれるのかについて明らかにした。
48	テーマ	自主的な勉強のモチベーションを保つにはどうすれば良いか
	研究要旨	宿題などの誰かにやらされる勉強ではなく、自主的に行う勉強のモチベーションを保つために有効な手段を調べた。アンケートを元に自主的な勉強を継続できている人を参考にして実際に勉強してみた
51	テーマ	嘘をつく時のしぐさ
	研究要旨	嘘をつく時は焦りを隠すために目や手に動きが現れると予想した。複数の被験者にいくつかの質問をし、受け答えの様子を撮影することでどのようなしぐさがあるのかを観察した。
54	テーマ	睡眠の質を高めるには！！
	研究要旨	高校生になってから、部活や勉強が忙しくなってきて睡眠の質が悪くなって授業中に寝てしまうことがあったので、どのような睡眠を取れば質の良い睡眠をとることが出来るのか気になった。そこで簡単でお金を使わないでもできる「電気の付け方」で睡眠の質が変わるのか調べてみた。
57	テーマ	文系理系診断
	研究要旨	人はどんなものにも得意不得意がある。今回は僕たちに身近である文系理系について調べた。様々な質問を「理系」の人「文系」の人して文系理系それぞれどのような質問に強いのかを調べた。その結果文系は長期的な記憶に関する質問に強く理系は数字が関わっている質問に強いことがわかった。
60	テーマ	ふわふわのシフォンケーキを作る条件はなにか？
	研究要旨	シフォンケーキはレシピによってメレンゲの硬さが異なる。それぞれのレシピのメレンゲを用意し、メレンゲの違いによってシフォンケーキの食感にどのような変化が出るか実験を行うことで明らかにした。
63	テーマ	物の売り方の工夫について
	研究要旨	物の売り方の違いによる売り上げの差をみつめる

66	テーマ	リラックスできるBGM
	研究要旨	人は緊張状態にあると口の中が乾いたり、鼓動が速くなったりする。逆に人はリラックスしていると鼓動が遅くなったり、瞳孔が狭まったりする。このことから音楽と心拍の関係に注目して1番リラックスできるBGMを探す。今回は曲のテンポにフォーカスして実験対象者に7種類のテンポの曲(7曲)を40秒ずつ聴いてもらい(曲はテンポが遅い曲から順に流す)、一曲中の心拍数の変化を10秒ごとに記録、10秒ごとの心拍の平均値を集めて比較する。結果は心拍は曲を聞いている最中の心情のアップダウンに関係していることがわかった(好きな曲では心拍数が上がり、さ知らない曲では心拍数が下がる。)、また、テンポが低い曲では心拍数が下がってリラックスできる傾向が見られた。
69	テーマ	メダカ成長の記録 `Forever love`
	研究要旨	メダカが成長していく過程を記録しました!主に日照時間の差によるサイズの変化について調べました。
72	テーマ	二十日大根に向いている環境とは
	研究要旨	鎌倉高校にある土壌を使い同じ条件で二十日大根を育て、茎の太さや全体の長さを記録しどの土壌がもっとも生育に適しているかを調べた。さらに同じ土壌(前の実験で一番育った土壌)で、与える水分だけを変えて育ち具合を観察する。
75	テーマ	筋肉を効率よくパンプアップさせる方法
	研究要旨	筋肉は負荷を与えると短時間ではあるが肥大化する。同じ量の負荷をかける場合でも、負荷のかけ方によって、筋肉の肥大化具合に影響があるのかを、体の各部位で測定した。
78	テーマ	無意識の選択と利き手の関係について
	研究要旨	人には左利きと右利きがいる。無意識に何かを選びとる時左利きと右利きにはそれぞれ習性はあるのか、Googleフォームを利用して何個かの質問に答えてもらうことで明らかにした。
81	テーマ	女の子に着てほしい冬の初デートコーデ
	研究要旨	2年生にアンケートをとり、これを着ていけば間違いない冬の初デートのコーデを調べました。