

《教材名》 ボッチャ

《ねらい》

生徒の興味・関心のある物を的にすることで、目標の的に向かって自発的に投球することや、自分の役割に責任を持てるようにする。

《使い方》

1回につき5球投げる。投球の際は「〇〇」と狙いの的を申告する。人数や時間によって何回戦にするかを設定し、その合計点で勝敗を決める。準備・片付けも、役割を設定して生徒が行う。

《使用した効果》

点数の的だけに比べると、目標の的を選ぶ・投げるなど自発的な動きは格段に増えた。その他にも、準備（色のマッチング）・点数の計算等、生徒に合った個別の課題を組み込んだ内容や、役割を設定することで、自分たちの判断力やコミュニケーション力が少しずつ高まってきたように感じる。

