

教科・分野	科目名	単元又は題材	学習の目標	課題等	評価について	提出方法・締切り日
情報	アルゴリズムとプログラミング	コンピュータアルゴリズムとプログラミングの基礎	実際にアルゴリズムを考えたり、プログラミングをする場合に必要となる概念や用語を理解する。	クラスルームに掲示されている課題について教科書を参考しながら解答する。	アルゴリズムやプログラミングの基本について理解しているか。	学校再開までにすべて解答すること。
情報	社会と情報	2節 情報とメディア 1 情報の特徴 2 メディアの特徴	・情報社会における情報の特徴について理解する。 ・情報とメディアの関係、メディアの分類を理解する。	・クラスルームに解説や指示が出ていれば確認すること。 ・教科書p.10~P18を読んで、クラスルームにある課題を解きなさい。	・情報やメディアの特徴、分類について知識を持っているか。 ・メディアの種類や構成について考え、状況に応じて選択できるか。	クラスルームにて5月24日(金)24時までに提出しなさい。
情報	情報デザイン	色による情報伝達	色や形による情報の伝わり方を学ぶ。	色による感じ方の違いを所定の場所から記載してください。	色による情報のつたわりかたについて理解する。	classroomにて、授業から回答してください。 提出期限 5月22日(金)
情報	情報の科学	1章 情報とコンピュータ 1節 情報の表し方 1 アナログとデジタル 2 デジタル化された情報の特徴 3 情報量と単位	・アナログとデジタルの違いについて学ぶ。 ・デジタル化された情報の特徴について学ぶ。 ・情報量の単位について学ぶ。	・クラスルームに解説や指示が出ていれば確認すること。 ・教科書p.10~P13を読んで、クラスルームにある課題を解きなさい。	・アナログとデジタルの違いについて理解しているか。 ・デジタル化の過程を論理的に考えられるか。 ・適切な単位を用いて情報量を表せるか。	クラスルームにて5月24日(金)24時までに提出しなさい。