

第238回 令和8年5月28日(木)

## 「ドラゴンクエストについて。」

私が中学生くらいの頃でしょうか。ドラゴンクエストが初めて発売されました。RPGといって、謎解きをしながらラスボスに挑むゲームで、当時は魔物に倒されると最初に戻ってしまったり、保存するのに呪文をメモで書き取らなければいけなかったり、結構大変でした。

ラスボスを倒してお姫様を救うというのがストーリーなのですが、このラスボスが相当手ごわくて、なかなか倒せませんでしたし、途中で断念したこともありました。

私は皿くらいまでやって飽きてしまい、そのあとゲームはあまりやっていません。それでも当時は結構夢中になった思い出があります。

今日は「人生はドラクエ」というお話です。ドラクエは魔物を倒して修行をすることでレベルが上がっていきます。それからアイテムをそろえていくとさらに強くなっていきます。

アイテムがなくても、果てしなく魔物を倒していればラスボスをやっつける力を持つことは可能です。でもそれにはとてつもない時間と労力が必要です。

学歴はこのアイテムだと思います。成し遂げたい目標があったとして、理論的にはアイテムなしでも努力すれば達成可能です。それでもアイテムを入手すれば目標達成は格段に近くなります。

アイテムなしでレベルが低いままと同じ場所で弱い魔物とずっと戦うことになります。強くなればいろいろなフィールドで冒険できます。

学歴は必要かと言われれば絶対条件ではないかもしれませんが、どのような目標にも到達できるフリーチケットとして大きな効果を持つものであることは確かです。

逆にアイテムを手に入れてレベルを上げてもお姫様を救うという目標を忘れてしまったら何にもなりません。

みなさんは努力して学歴を手に入れたらそれで満足するのではなく、それを使って何をしたいのかをぜひ考えてください。

ドラクエはラスボスを倒して世界を平和にしました。みなさんも自分のレベルをあげてグローバルなリーダーとなり、平和な世界を創造するヒーローになってほしいと思います。