

分野	クラス	番号	研究テーマ
物地1	203	4	二重屋根が室内気温に及ぼす温度変化について
物地2	204	5	希望ヶ丘の林冠図作生
物地3	204	6	糸電話の可能性
物地4	205	1	save the eggs
物地5	205	3	バラボラ(ソーラークッカー)
物地6	205	4	コマを長く回す方法
物地7	205	5	溶けにくい水
物地8	205	6	空を飛ぶ
物地9	205	8	紙飛行機
物地10	208	1	土にペットボトルを埋める
化1	202	10	香りの抽出に最適な方法を実験する
化2	203	6	髪に良いシャンプー
化3	207	5	植物性の油を利用してロウソクを作る
化4	209	1	外来植物からつくるヘアオイル
化5	209	2	シリカゲルから水晶をつくろう
化6	209	6	サイリウムの明るさを調整しつつ自作できるか
化7	209	7	肌に優しい日焼け止めをつくろう
化8	209	8	人ロルビーの生成
生1	201	1	プラナリアの生態
生2	202	2	音楽が植物の生長に及ぼす影響
生3	202	3	淡水魚と海水魚の共存は可能か
生4	202	4	スパイス料理と体温の上昇の関係について
生5	202	5	イモリの天気予報
生6	202	6	植物の色素で絵の具を作る
生7	202	7	リンゴのエチレンガスについて
生8	202	9	希望ヶ丘にいるタヌキの生態調査
生9	203	8	マジックフルーツ
生10	205	2	透明標本
生11	205	7	葉を光らせる
生12	207	1	純酸素下における植物の呼吸による二酸化炭素の増加傾向を求める
生13	207	2	昆虫の味覚を探る
生14	207	3	保存料の効果
生15	207	7	視界による集中力の違い
生16	207	8	シロイヌナズナの変異体
生17	207	9	ザリガニの研究
生18	208	3	スズメ
生19	208	6	健康サイダー
生20	208	7	ネコの生態
生21	208	8	空腹中枢を満たす食材と脳の関係
生22	208	11	花を長持ちさせる方法
生23	209	3	食べ物で体温調節
生24	209	4	チョコレートと温度の関係
経1	201	3	輸入品に潜む謎
経2	201	4	無料アプリと書籍・音楽の関係
経3	201	9	身近な経済
経4	203	5	マーケティング的側面から人気商品の開発
経5	206	1	株の必勝法はあるのか
経6	206	14	タワーマンション高層階に住むための人生設計
心1	201	5	トランプを使って心理学
心2	201	6	視覚と食欲の関係
心3	202	8	色彩心理
心4	203	2	よりよい睡眠のとり方
心5	203	3	嘘と人の行動
心6	203	9	Good smell計画
心7	206	5	食べ物と色彩の関係
心8	208	2	人間と嘘
心9	208	4	睡眠について
心10	208	5	化粧が人に与える影響
心11	209	5	一番効率の良い記憶方法
心12	209	9	うちの見やすい配色について
家1	201	7	チーズハットグはどれくらい伸びるのか
家2	201	8	肉の様々な調理法
家3	202	1	パンケーキの研究
家4	203	7	自家製酵母とパン
家5	203	10	脱!食紅。~より安全に彩り豊かにしよう~
家6	203	11	肉を柔らかくする
家7	206	2	砂糖を使わずに甘い料理を作る!!

家8	206	7	アイスに何が一番合うのか何を加えたらおいしいのか？
家9	206	9	天然色素を抽出してレインボーパンケーキを作る！
家10	206	12	『S&M's』～市販のお菓子を自分たちで作ってみよう！！～
家11	206	13	フリーズドライ
家12	207	4	和食を教え！（現代社会とお味噌汁）
家13	207	6	パンの酵母
家14	208	9	乾燥のメカニズム
家15	208	10	フェイク料理について
数1	204	1	モンティ・ホール問題
数2	204	2	人の目を惹くもの
数3	204	3	カプレカ数について
数4	204	4	黄金比
数5	204	7	新しいボードゲームをつくろう
数6	204	8	ゲーム理論分野におけるポーカールの諸確率
数7	204	9	競技クイズのパターン・統計・攻略
数8	204	10	効率の良い勉強法の調査と統計
数9	204	11	誕生日と学力の相関関係
数10	204	12	六次の隔たり
数11	206	8	漫画の分類法について
活1	201	2	練習効率・生活習慣の関係
活2	203	1	剣道における竹刀の様々な条件の違いによってプレイスキルはどう変化するのか
活3	206	3	なぜそこで刀工が栄えたのか
活4	206	4	日本語の歴史と発展
活5	206	6	ポーカロイドと人間
活6	206	10	視力と見え方の関係性について
活7	206	11	1番のプリ機