

# 情報学習プリント 3 学年用 NO2

やってみよう② では一日で行うことをプログラムにしてみました。

ではパソコンのプログラムはどういうものなのでしょう。

パソコンの場合も同じように

コンピューターにさせたい仕事を順番に書き出したもの

それでは、書き出す（プログラムする）ときに大事なことは何だろう？

Aのプログラム

① 下を向き2歩進み、右を向く



② 1歩進み、下を向き、3歩進む

Aのプログラムは1つの命令

の箱にいくつもの命令が入っています。

Bのプログラム

① 下を向く



② 2歩進む



③ 右を向く



④ 1歩進む



⑤ 下を向く



⑥ 3歩進む

Bのプログラムは1つの箱に

1つの命令が入っています。

ABどちらのプログラムがわかりやすいかな？

わかりやすいと、思うほうを書こう

ここに当てはまる言葉を書こう！

プログラムのポイント その1

プログラムは命令を（ ）ずつ  
か  
書きましょう



もう一つ大事なことを考えよう。

3ページのBのプログラムで、①と②を入れ替えたり、②と⑥を入れ替えたり順番を変えたらどうなるだろう?.....プログラムの中身が変わってしまうね!

プログラムのポイント その2

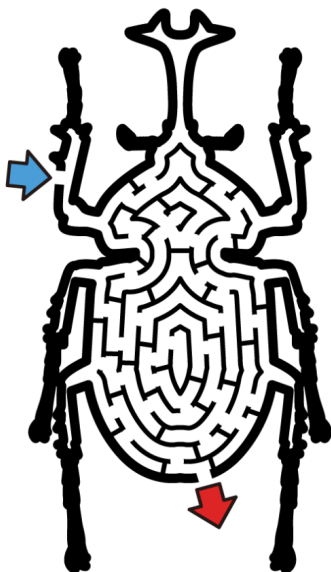
プログラムは命令を、行ってほしい  
（ ）にか  
書きましょう



ひとやすみ

029 かぶとむし カブトムシ

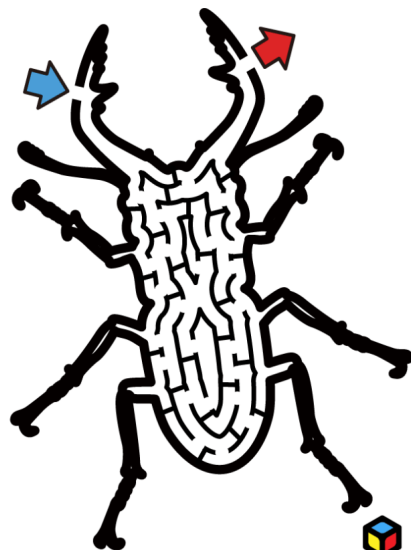
[むずかしい]



迷路.jp

032 のこぎりくわがた ノコギリクワガタ

[むずかしい]



迷路.jp