

# 情報学習プリント 3 学年用 NO3

NO2のプリントではプログラミングのときに、大切なことを整理しました。

復習すると

プログラミングするとき大切なことは



① 命令は **ひとつずつ** 書く

② パソコンに行き **順番** に書く

それでは実際にプリントでプログラミングをやってみよう。

ロボットが迷路をゴールまで進むプログラムだよ！

やってみよう！

③

ルールをよく読み、次のプログラムを作ってみよう

## ルール

命令は次の5種類です

① 1歩動かす・・・ロボットは1歩ずつしか動けません

ロボットは向いている方向にしか動けません

② 上に向ける→上に動けるようになります

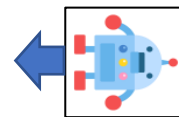
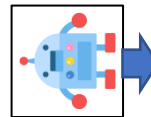
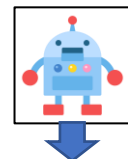
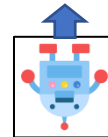
③ 下に向ける→下に動けるようになります

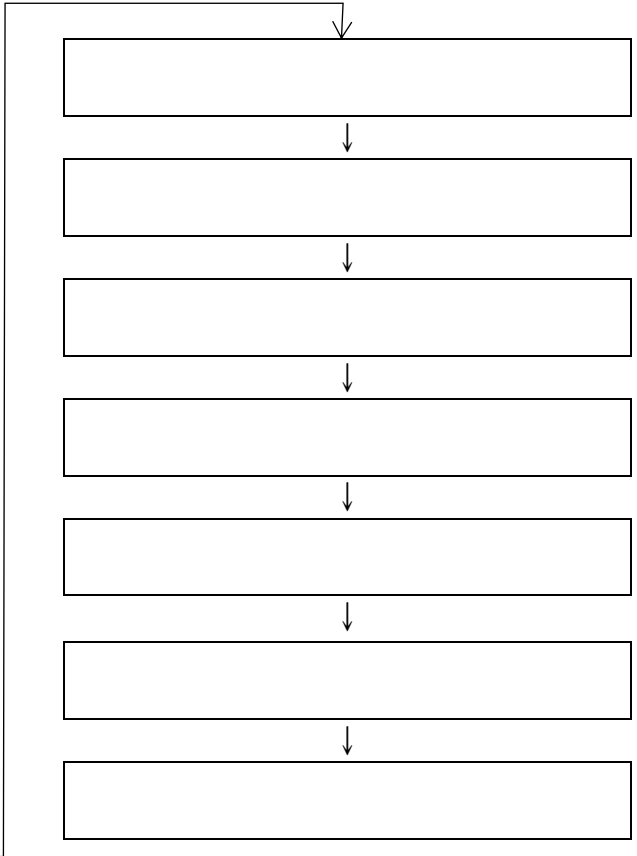
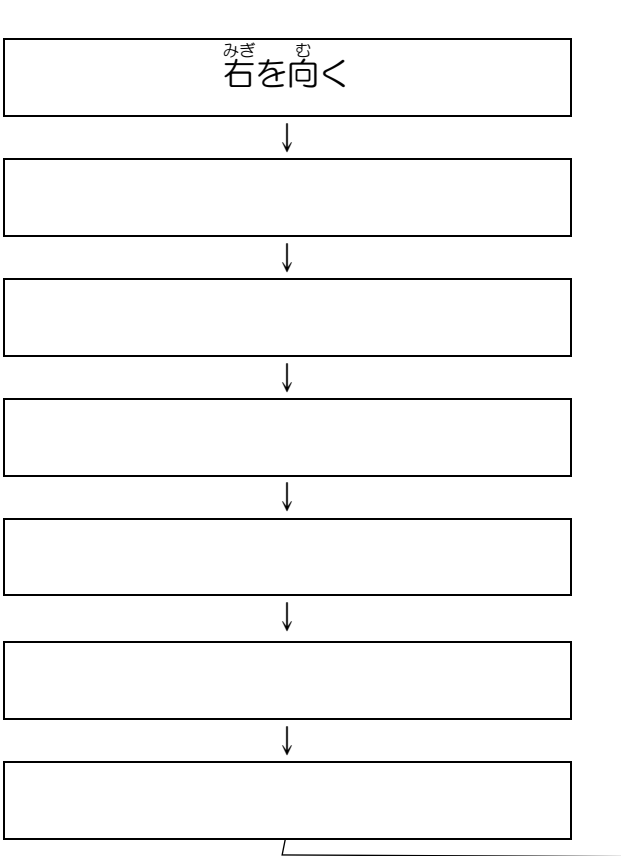
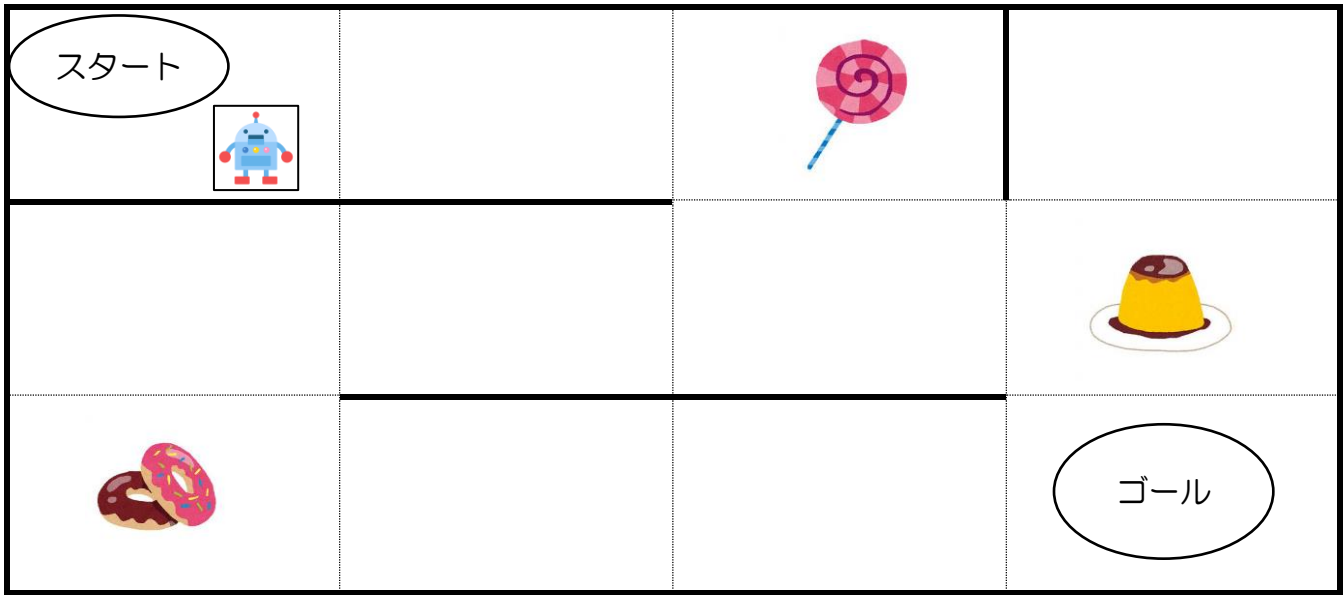
④ 右に向ける→右に動けるようになります

⑤ 左に向ける→左に動けるようになります

・お菓子のの上を通るとお菓子をとることができます。

・スタートからゴールにロボットを進めます。そのとき、**キャンディーとドーナツを1つずつ**とってください。(他のお菓子をとってはいけません)

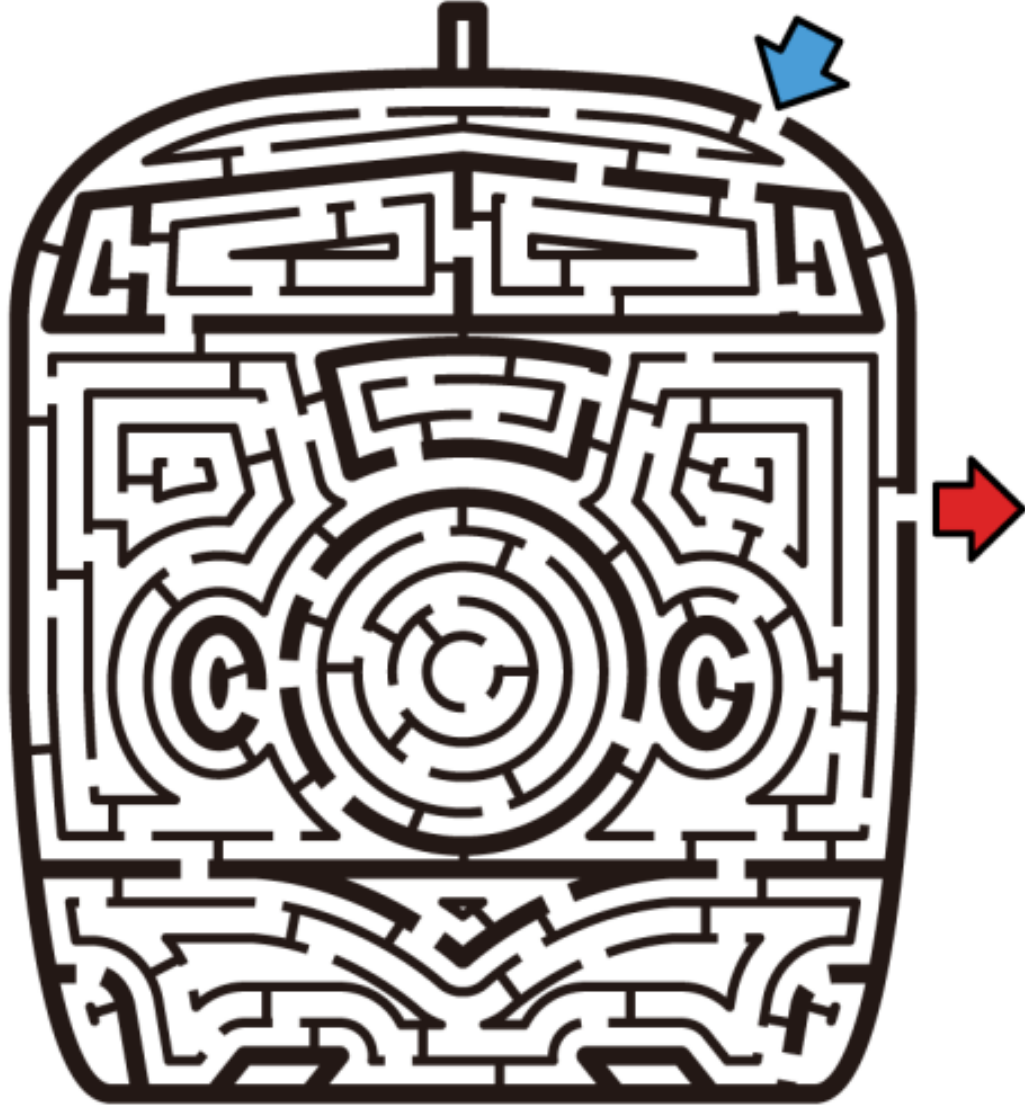






096 しんかんせん **新幹線** けい **0系**

【むずかしい】



 迷路.jp