

プログラミング教育 その9

本校の図書館は、体育館に隣接した独立した建物としてある。高い天井、樹木や草花が植えられた庭に面した大きな窓など、開放的な雰囲気のある場所、休み時間や放課後には、分教室の生徒さんを含め、多くの生徒が訪れている。

そして、その一角に、「プログラミング・コーナー」が設置されている。入門的な絵本から、本格的な専門書まで、プログラミングに関する本が並べられおり、平成 31 年度の推薦書リストもこの中から選定されている。多くの生徒がこれらの本を手にとって、物事を論理的に考えることの大切さや、プログラミングのおもしろさを感じてほしいと思う。



平成 31 年度推薦書リストから

- 草野俊彦著「教養としてのプログラミング的思考: 今こそ必要な『問題を論理的に解く』技術」SBクリエイティブ
日常生活の幅広い分野で活かせる「問題を論理的に解く」考え方を、豊富な実例で解説。
- 坂巻佳壽美著「トコトンやさしいアルゴリズムの本」日刊工業新聞社
コンピュータプログラムに限らず、身の回りにあふれる様々なアルゴリズムを幅広く紹介する本。
- 平山尚著「プログラムはこうして作られる: プログラムの頭の中をのぞいてみよう」秀和システム
初めてプログラムを作る人を対象に、ゲームの作成を通してプログラムを作ることを体験する本。
- 吉村総一郎著「高校生からはじめるプログラミング」KADOKAWA
高校のプログラミング学習教材の一部を書籍化。便利なWebシステムを自分で作るための入門書。
- 三宅陽一郎、山本貴光著「高校生のためのゲームで考える人工知能」筑摩書房
ゲーム作りの過程を通して、人工知能を理解するための本。プログラムの作り方が学べる。
- 高橋与志著「教えて♪プログラミング: まずはなんとなく分かることが大切よ!」リックテレコム
スマートフォンのアプリ作成を通して、プログラミングのイメージを掴む入門書。プログラムのコードが一切出てこないため、苦手意識のある方にもおすすめの一冊。
- 杉浦学、阿部和広著「プログラミングでなにができる?」誠文堂新光社
ゲームやロボット、スマートフォンのアプリ作成などを通して、プログラミングを体験できる本。
- リンダ・リウカス作、鳥井雪訳「ルビィのぼうけん: こんにちは!プログラミング」翔泳社
プログラマーが書いた絵本。問題を切り分けて順序やパターンを考えるなど、問題解決の方法が学べる。